



# TROPICIELE DOBRYCH WIEŚCI

gra klasowa  
dla 1 do 6 graczy

## CEL GRY

Zadaniem dzieci jest ułożenie z dostępnych haseł ciekawych, zaskakujących i przede wszystkim pozytywnych nagłówków prasowych.

## PRZYGOTOWANIE DO GRY

wydrukuj  
odpowiednią  
liczbę kart



wytnij kartoniki  
z hasłami



podziel klasę na  
grupy,  
maksymalnie  
6 osobowe



prze czytaj  
uczniom  
instrukcję gry



rozdaj komplety  
kartoników  
każdej z grup



uwaga!  
jeden komplet  
jest dla  
jednego zespołu!



## PRZEBIEG GRY

- wycięte hasła posegreguj według kolorów i połóż w kolumnach tak, aby wszyscy widzieli napisy,
- uczniowie w głowie planują, jakie hasło na nagłówek chcą ułożyć,
- nagłówek powinny tworzyć hasła, które uczniowie układają na ostatniej karcie pracy, według poszczególnych kolorów,
- w trakcie gry wszyscy podejmują decyzję, więc może zdarzyć się tak, że jakiś uczeń zabierze kafelek upatrzony przez inną osobę. Dzieci powinny być przygotowane na to, aby zmieniać decyzje i planować kolejne, równie zaskakujące tytuły,
- grę w danej grupie zaczyna uczeń, którego imię rozpoczyna się od pierwszej litery alfabetu (może być inny sposób wyboru osoby rozpoczynającej, np. kto ma niedługo urodziny),
- pierwsza osoba wybiera upatrzone hasło z kolumny 1 (kolor żółty),
- następnie wyboru dokonuje gracz siedzący po jego lewej stronie - wybiera wcześniej upatrzone hasło z spośród żółtych kafelków,
- gdy wszyscy gracze wybiorą już po jednym hasle z grupy żółtej, czas na wybór haseł w kolorze niebieskim,
- w kolejnej, trzeciej rundzie gracze decydują się na hasła w kolorze zielonym,
- kiedy już wszyscy mają stworzone swoje tytuły prasowe, układają je na karcie z polami na nie przeznaczonymi (Karta nr 4),
- uczniowie wspólnie odczytują swoje tytuły i wybierają najbardziej zabawny, najciekawszy lub najbardziej zaskakujący z nich,
- ważne! hasła z kolumny 3 można odmieniać!

**MATEMATYKA**  
bez reszty

W E R S J A   B E Z P Ł A T N A



**eduexpert**

WYDAWNICTWO MULTIMEDIALNE

więcej ciekawych materiałów znajdziesz na [www.eduexpert.eu](http://www.eduexpert.eu)



TROPICIELE  
DOBRYCH  
WIEŚCI



MATEMATYKA  
bez reszty

MAMA

ODKRYWA

TAJEMNICZE  
SKARPETKI

TATA

ODNAJDUJE

NARZĘDZIA  
SPRZED LAT

SIOSTRA

ZNAJDUJE

SŁOIK  
Z MONETAMI

SĄSIAD

BUDUJE

DOMEK  
DLA KOTÓW

MAŁY KOTEK

RATUJE

ŁACIATE MISIE

DZIENNIKARZ

OGŁASZA

ZAWODY  
W WORKACH

BIEDRONKA

WYGRYWA

KONKURS  
ZIEMNIACZANY

ZNANY  
PIOSENKARZ

WITA

ZIELONE  
CUKIERKI

ROWERZYSTA

ROBI

SZPARAGI

NUREK

KUPUJE

CHOMICZE  
NORKI



TROPICIELE  
DOBRYCH  
WIEŚCI



MATEMATYKA  
bez reszty

PIES AZOR

PILNUJE

GNIEWNE  
CHMURY

MŁODY  
MALARZ

KARMI

MŁODE  
DRZEWKA

ZADZIORNY  
PTASZEK

MALUJE

STADO  
MRÓWEK

DŁUGA  
DŻYDŻOWNICA

MYŚLI

PSZCZÓŁKI

PUCHATĄ  
SOWA

SPRZĄTA

WYBIEG  
TYGRYSA

LENIWA  
MYSZKA

DZIOBIE

WIELKIE  
SAMOCHODY

KIEROWCA  
TIRA

RECYTUJE

CIASTEczKA

ZEBRA

NOSI

KAPELUSZ

KRECIK

OGLĄDA

BUMERANG

CHEMIK

REPERUJE

STARE  
SPODNIE



# TROPICIELE DOBRYCH WIEŚCI



**UŁÓŻCIE SWOJE NAGŁÓWKI!**

PORA NA WYBÓR NAJCIEKAWSZYCH DONIESIEŃ PRASOWYCH

**1**

**2**

**3**