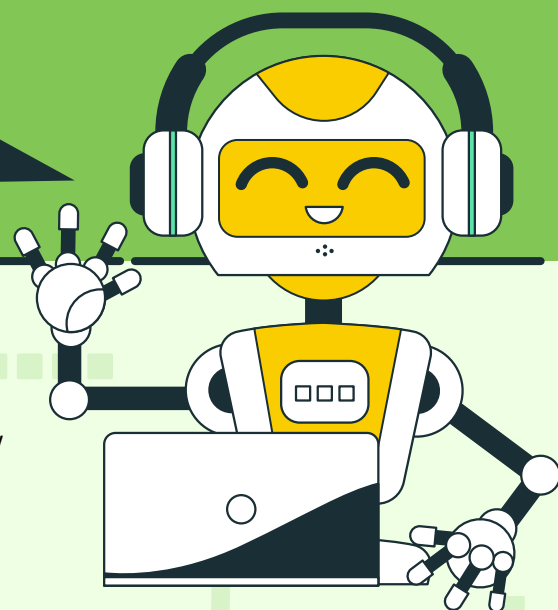


# STWÓRZ ROBOTA



## CEL GRY:

Zadaniem dzieci jest stworzenie różnych robotów z elementów dostępnych na planszy.

## PRZYGOTOWANIE DO GRY:



Wydrukuj planszę do gry



Przygotuj kostkę



Przygotuj tyle kartek, ile jest graczy



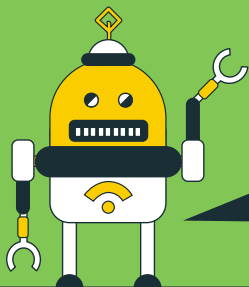
Przeczytaj instrukcję



Ustal kolejność rzucania kostką

## PRZEBIEG GRY:

- Każdy gracz rzuca kostką w ustalonej kolejności. Ilość oczek na kostce wskazuje, określony element., tj. jedna kropka na kostce - pierwsze pole, dwa - drugie, ect.
- Najpierw losujemy pola dotyczące twarzy, następnie tułowia, oczu, ust, rąk i nóg.
- Na pustej kartce narysuj wybrane elementy. Rób to po kolei. Jak wylosujesz pole z kształtem twarzy, narysuj ją. Następnie wylosuj kolejne pole.
- Po narysowaniu całej postaci nazwij ją.
- Pokażcie stworzone roboty i wybierzcie najciekawszy lub najbardziej zabawny.



# RZUĆ KOSTKĄ

MATEMATYKA  
bez reszty

	RZUT 1 GŁOWA	RZUT 2 TUŁÓW	RZUT 3 OCZY	RZUT 4 USTA	RZUT 5 RĘCE	RZUT 6 NOGI

Mam na imię

.....



A large, empty rectangular box with a black border, intended for writing the name.