

Toruń, dnia 04.04.2017 r.

SZACOWANIE WARTOŚCI - ZAPYTANIE CENOWE

Eduexpert sp. z o.o., 87-100 Toruń, ul. Włocławska 167/263 zwraca się z prośbą o oszacowanie kosztu dotyczącego usługi wykonania interaktywnych gier dydaktycznych o zakresie wskazanym poniżej.

Termin realizacji:

11.04.2017-27.04.2017 roku

Zamówienie będzie obejmowało przygotowanie przez wybranego Wykonawcę 8 interaktywnych gier dydaktycznych w okresie do 27.04.2017 r. Po otrzymaniu gier od Wykonawcy, Zamawiający przekaże je do weryfikacji ekspertom Ministerstwu Edukacji Narodowej. Zamawiający będzie na bieżąco informował Wykonawcę o każdej zmianie specyfikacji przedmiotu zamówienia wskazanej przez ekspertów z MEN oraz o konieczności wprowadzania korekt do przygotowanych interaktywnych gier dydaktycznych. Wykonawca będzie zobowiązany do wprowadzania zmian w przekazanych grach.

Usługa zostanie wykonana na podstawie szczegółowych scenariuszy dostarczonych przez Zamawiającego.

Informacje szczegółowe:

Usługa obejmuje opracowanie i wykonanie 8 interaktywnych gier dydaktycznych w języku HTML5 przy wykorzystaniu JavaScript i CSS, które będą stanowić element modułów e-zasobów wspierających proces kształcenia zawodowego w ramach projektu „E-zasoby w obszarze administracyjno-usługowym (III) grup zawodów skórzano-obuwniczych oraz włókienniczo-odzieżowych”.

Wykonanie usługi na podstawie szczegółowych scenariuszy dostarczonych przez Zamawiającego.

1. Opis techniczny:

- Obiekty interaktywne muszą zapewniać responsywność i kompatybilność z:
- Internet Explorer 10 +
- Internet Explorer Mobile 10 +
- Firefox (najnowsza wersja)

E-zasoby w obszarze administracyjno-usługowym (III) grup zawodów skórzano-obuwniczych oraz włókienniczo-odzieżowych

- Chrome (najnowsza wersja)
 - Safari 6+
 - iOS Safari7+
 - Android 4.0+
 - Opera 22+
 - Szczegółowe informacje techniczne dotyczące tworzenia interaktywnych gier dydaktycznych dostępne na stronie https://www.ore.edu.pl/attachments/article/6993/Dokumentacja_techniczna_dla_programistow_WOMI.pdf
 - przygotowane interaktywne gry dydaktyczne obejmują kwalifikacje dla zawodów: krawiec i technik przemysłu mody. Nazwy kwalifikacji zostały wymienione w załączniku nr 2 do niniejszego zapytania cenowego i muszą być spójne z podstawą programową i programami nauczania dla tych zawodów. Wykaz programu nauczania dla owych zawodów dostępny jest na stronie. <http://www.koweziu.edu.pl>
 - czas interakcji gry: od 1 minuty do 1,5 minuty
2. Wszystkie dostarczone interaktywne gry dydaktyczne muszą być stworzone specjalnie na potrzeby Zamawiającego, Wykonawca zobowiązany jest do przekazania praw autorskich do powstałych gier w szczególności na polach eksploatacji określonych w art. 50 ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych.
 3. Wykonanie interaktywnych gier dydaktycznych będzie zgodne z przepisami dot. praw autorskich.
 4. Interaktywne gry dydaktyczne wykonane zostaną zgodnie z wytycznymi regulaminu konkursu numer POWR.02.15.00-IP.02-00-005/16 oraz zgodnie z wymaganiami platformy www.epodreczniki.pl.
 5. Zachowana będzie zgodność ze standardem WCAG 2.0.

E-zasoby w obszarze administracyjno-usługowym (III) grup zawodów skórzano-obuwniczych oraz włókienniczo-odzieżowych

Wymogi dotyczące doświadczenia Wykonawcy:

- a) Minimum - roczne doświadczenie (licząc od dnia ogłoszenia niniejszego zapytania) w zakresie realizacji - programowania interaktywnych gier dydaktycznych w języku html dla uczniów i nauczycieli (1 rok pracy na stanowiskach związanych z programowaniem gier – programisty lub równorzędnym lub min 10 wykonanych gier edukacyjnych – dydaktycznych wykonanych w okresie 2 lat poprzedzających niniejsze zapytanie).

Dodatkowe informacje:

6. W przypadku podmiotów gospodarczych wskazana cena obejmuje podatek VAT.
7. Wyceny należy składać na formularzu załączonym do niniejszego zapytania.
8. Cena musi obejmować wszystkie koszty, które mogą powstać w związku z realizacją usługi. Cena oferty winna być wyrażona w złotych polskich, zaokrąglona do dwóch miejsc po przecinku zgodnie z zasadami rachunkowymi. Oferent może podać tylko jedną cenę, bez proponowania rozwiązań wariantowych.
9. Przedstawione zapytanie nie stanowi oferty w myśl art. 66 Kodeksu Cywilnego, jak również nie jest ogłoszeniem w rozumieniu ustawy Prawo zamówień publicznych.

Termin składania wycen:

06.04.2017 r. (do końca dnia; decyduje data wpływu do biura projektu lub data przesłania wyceny na adres e-mail wskazany poniżej). Wyceny prosimy przysyłać na adres e-mail: biuro@eduexpert.eu, przesłać pocztą/kurierem lub dostarczyć bezpośrednio do biura projektu w Łodzi (adres: 90-557 Łódź, ul. A. Struga 78, lok. A110).

W razie potrzeby dodatkowych informacji udzieli Państwu: Ewa Witkowska, tel. 48 517 817 422 oraz ewa.witkowska@eduexpert.eu

Załączniki do Zapytania cenowego:

1. Formularz wyceny.
2. Wykaz kwalifikacji zawodów.

E-zasoby w obszarze administracyjno-usługowym (III) grup zawodów skórzano-obuwniczych oraz włókienniczo-odzieżowych

Załącznik nr 1. Formularz wyceny:

.....
miejsowość, data

.....
nazwa Oferenta

.....
adres Oferenta

.....
adres e-mail do korespondencji

FORMULARZ WYCENY

W odpowiedzi na zapytanie ofertowe z dnia 04.04.2017 r. dotyczące zakupu przez Eduexpert sp. z o.o. usługi opracowania 8 interaktywnych gier dydaktycznych w ramach projektu „E-zasoby w obszarze administracyjno-usługowym (III) grup zawodów skórzano-obuwniczych oraz włókienniczo-odzieżowych” przedstawiam następującą wycenę:

usługa	Cena jednostkowa brutto za jedną interaktywną grę dydaktyczną	liczba usług	Wartość łączna brutto za 8 interaktywnych gier dydaktycznych (cena jednostkowa x liczba usług wyszczególniona w zapytaniu)
Opracowanie interaktywnych gier dydaktycznych		8	

Oświadczam, że spełniam warunki udziału w postępowaniu dot. posiadania doświadczenia do wykonania interaktywnych gier dydaktycznych objętych wyceną.

.....
data i podpis Oferenta

E-zasoby w obszarze administracyjno-usługowym (III) grup zawodów skórzano-obuwniczych oraz włókienniczo-odzieżowych

Załącznik nr 2. Wykaz kwalifikacji zawodów:

ZAWODY	Symbol kwalifikacji	Nazwy kwalifikacji oraz niepowtarzających się części kwalifikacji (modułów)(powtarzające się części kwalifikacji zostały usunięte z zestawienia)	Liczba niepowtarzających się części kwalifikacji (modułów)
krawiec	A71, A74	A.71. Projektowanie i wytwarzanie wyrobów odzieżowych 1. Projektowanie wyrobów odzieżowych 2. Wykonywanie wyrobów odzieżowych	4
technik przemysłu mody		A.74. Organizacja procesów wytwarzania wyrobów odzieżowych 1. Organizowanie procesów wytwarzania wyrobów odzieżowych 2. Organizowanie działań związanych z marketingiem oraz sprzedażą wyrobów odzieżowych	